

Ingénieur / Développeur logiciel sénior en rendu 3D temps réel (Unreal Engine)

A propos de nous:

Simthetiq est un fournisseur mondial de solutions de simulation et de formation avec un historique de 20 ans. En tant que l'un des principaux fournisseurs de modèles d'entités de simulation 3D, Nous intégrons nos produits visuels dans les différentes plateformes de jeux vidéo tels que Unreal et Unity, et développons des solutions innovatrices en réalité mixte et en réalité virtuelle (AR/MR/VR/XR). Nous avons actuellement une opportunité pour un ingénieur / développeur logiciel sénior possédant une solide expérience avec le moteur de rendu 3D temps réel Unreal Engine.

A propos du poste:

En collaboration avec les différentes équipes de l'entreprise, vous participerez au développement d'applications donnant vie à nos modèles d'entités de simulation professionnels ainsi qu'à des solutions de jumeaux numériques destinées à être utilisées dans divers domaines, industries et pays. Vous serez également impliqué dans des activités de recherche et développement, l'amélioration des processus, des procédures et des pipelines de création de contenu 3D.

Responsabilités clés :

- Développer et maintenir des systèmes de rendu de haute qualité pour les **jeux sérieux AAA**.
- Rechercher, innover et mettre en œuvre des techniques de rendu en temps réel de pointe.
- Collaborer avec des équipes et des disciplines multiples pour fournir des flux de travail artistiques et d'ingestion de contenus hautement automatisés.
- Effectuer des profils de performances et des optimisations sur **Unreal Engine**.
- Travailler en étroite collaboration avec les artistes et intégrateurs de jeu pour créer des solutions efficaces.
- Gérer un groupe d'ingénieurs logiciel, en les encadrant et en les guidant dans leur carrière.

Connaissances, compétences et capacités :

- Diplôme en informatique (BSc) ou expérience équivalente.
- Connaissance approfondie de l'informatique graphique en temps réel.
- Solides compétences en **C#** ou **C/C++**, conception axée sur les données et l'architecture système.
- Grande expérience avec **Unreal Engine**.
- Expertise en profilage et en optimisation.
- Excellentes compétences en collaboration et en communication.

Ce que nous vous offrons :

- Politique de travail flexible (hybride et en personne).
- Plan d'assurance groupe et programme **Dialogue PR**.

Information supplémentaire:

- Localisation: 6250 Hutchison, Suite 200, Montréal, Québec
- Type de contrat : full time
- Contact : hr@simthetiq.com